

Teilnahmevoraussetzung:

- Grundverständnis des mehrteiligen Clo3D screens: library, 3D und 2D Bildschirme, object browser, property editor
- Bildschirm- und Funktionssettings: user settings, view control
- 3D arrangements mit arrangement points
- Umgang mit 3D Gizmo
- sewing
- Simulation
- die Software Clo3D beinhaltet 3 Schwerpunkte: 3D Simulation, 2D Schnitterstellung und Rendering,
daher ist ein Grundverständnis für 2D Schnitte wünschenswert
- Vorbereitungstutorials:

https://www.youtube.com/watch?v=zYL3Im5XFHA&list=PLqL8Ymi3Z68Dqra76a_j0Y_WCcD5WSq4J&index=1&pp=iAQB

https://www.youtube.com/watch?v=ThembKC04Yg&list=PLqL8Ymi3Z68Dqra76a_j0Y_WCcD5WSq4J&index=4&pp=iAQB

https://www.youtube.com/watch?v=uBsrTVU7h60&list=PLqL8Ymi3Z68Dqra76a_j0Y_WCcD5WSq4J&index=5&pp=iAQB

https://www.youtube.com/watch?v=owWiplmx88w&list=PLqL8Ymi3Z68Dqra76a_j0Y_WCcD5WSq4J&index=6&pp=iAQB

Hardware Voraussetzungen:

- 3 Punkt Mouse mit Scrollrad
- PC/Mac: Bildschirmgröße mind. 15 Zoll für das Arbeiten mit der Clo3D Software
- 2. Bildschirm für die Teilnahme an den online meetings des workshops

CLO-Systemanforderungen (Juni 2023)

Anwendbar für: Alle Benutzer von CLO-Software

In diesem Dokument bezieht sich CLO oder CLO-Software nur auf die CLO-Software, die auf dem lokalen Computer des Benutzers installiert ist, und nicht auf CLO-SET und verschiedene andere CLO-Produkte.

Fenster

Kategorie	Minimum	Empfohlen
OS	Windows 10 64-Bit (1903 oder höher)	Windows 10 64-Bit (22H2 oder höher) 1) 2), Windows 11 64-Bit (22H2 oder höher)
Prozessor	AMD® Ryzen™ 5 1500X Intel® Core-i5 6400	AMD® Ryzen™ 7/9 7000 Serie oder höher Intel® Core-i7/i9 13. Generation oder höher
Gedächtnis	8 GB	32 GB oder mehr 3)
Grafikkarte	NVIDIA® GeForce GTX 960 oder NVIDIA® Quadro P2200	NVIDIA® GeForce RTX-Serie oder NVIDIA® Quadro RTX , RTX A-Serie 4) 5)
Lagerung	HDD 10 GB oder mehr	SSD 20 GB oder mehr
Bildschirm	1920x1080	2560x1440, 4K unterstützt
Eingabegerät	Maus mit 3 Tasten	Maus mit 3 Tasten
Netz	Internetverbindung erforderlich	Internetverbindung erforderlich

Windows - Lesen Sie mehr

1) Empfehlen Sie, die neuesten Windows-Updates und -Patches zu installieren. [Weitere Informationen finden Sie im Microsoft-Support](#)

2) Den neuesten Microsoft Visual C++ Redistributable-Download finden Sie hier: <https://docs.microsoft.com/en-us/cpp/windows/latest-supported-vc-redist?view=msvc-170>

3) Für einen reibungsloseren Betrieb werden 16 GB oder mehr Arbeitsspeicher empfohlen. 32 GB oder mehr Arbeitsspeicher werden empfohlen, wenn Sie mehrere Software gleichzeitig verwenden und/oder mit großen und komplexen Kleidungsstücken arbeiten.

4) CLO verwendet die Nvidia CUDA-Beschleunigungstechnologie für die CLO-GPU-Simulation und das Rendering. Computer, die nur mit Intel-Grafik oder AMD-GPU ausgestattet sind, profitieren also nicht von der Hardwarebeschleunigung, die die CLO-Simulation und das Rendering beschleunigt. Auf einem Computer, der nicht mit einer Nvidia-GPU ausgestattet ist, werden die für die CLO-Simulation und das Rendering erforderlichen Berechnungen auf der CPU durchgeführt, und die visuelle Qualität dieser Ergebnisse ist dieselbe.

5) Informationen zu Problemen mit der Grafikkarte finden Sie in der folgenden Anleitung. Bitte aktualisieren Sie insbesondere Ihren Grafikkartentreiber auf den neuesten Stand. <https://support.clo3d.com/hc/en-us/articles/115000296768>

Mac

Kategorie	Minimum	Empfohlen
Mac-Modelle	Macbook 2012, Macbook Pro 2012 iMac 2012, iMac Pro 2012 Mac Pro 2013, Mac Mini 2018	Intel-Chip-Macs, die nach 2018 veröffentlicht wurden ¹⁾ Apple Silicon Macs: M1, M1 Pro, M1 Max, M1 Ultra, M2
macOS	Catalina 10.15 Uhr *Informationen zu macOS-Abhängigkeiten finden Sie in den folgenden Hinweisen ²⁾	Monterey 12, Ventura 13
Prozessor	Intel® Core-i5 4-Kerne	Intel® Core-i9 oder Apple Silicon ³⁾
Gedächtnis	8 GB	24 GB oder mehr
Lagerung	HDD 10 GB oder mehr	SSD 20 GB oder mehr
Bildschirm	1280x800	Retina 4K, Retina 5K unterstützt ⁴⁾
Eingabegeräte	Maus mit 3 Tasten	Maus mit 3 Tasten
Netz	Internetverbindung erforderlich	Internetverbindung erforderlich

Mac - Mehr lesen

1) Alle Intel-Chip-Macs verfügen nicht über Nvidia-Grafikkarten, sodass Mac-Benutzer die von der CLO-Software unterstützten GPU-beschleunigten Effekte nicht erhalten können, aber Simulation und Rendering werden normal unterstützt.

2) macOS-Abhängigkeiten

- Sierra 10.12: Benutzer können bis zu CLO 5.2 installieren und ausführen.
- High Sierra 10.13: Benutzer können bis zu CLO 6.1 installieren und ausführen.
- Mojave 10.14: Benutzer können bis zu CLO 6.2 installieren und ausführen.
- Bitte beachten Sie, dass CLO 7.0 und zukünftige Versionen nicht unter macOS Mojave oder früher laufen.

3) Ab CLO 7.0 wird ein nativer Build sowohl für Apple Silicon-Macs als auch für Intel-Chip-Macs bereitgestellt. Wenn Sie Version 6.2 oder niedriger auf Apple Silicon Mac verwenden möchten, müssen Sie Apple Rosetta installieren. Weitere Informationen finden Sie hier.

<https://support.apple.com/en-us/HT211861>

4) Die CLO-Software unterstützt Retina 5K und höhere Auflösungen. In einer Umgebung mit einer Auflösung von 5K oder höher kann es jedoch etwas langsamer laufen. Dies ist ein bekanntes Problem und wird verbessert.

Software Voraussetzungen:

- Registrierung bei Clo3D mit eigener e Mail Adresse
<https://www.clo3d.com/en/signin>
- download der 30 tägig kostenlosen Übunglizenz
<https://www.clo3d.com/en/clo/download>
- Clo3D Software öffnen und download starten (je nach PC/mac dauert es 5-30 min.)

